

# "Информационная азбука для младших школьников"





# АЛГОРИТМ

**Описание последовательности действий, строгое исполнение которых приводит к решению поставленной задачи за конечное число шагов**







# БАЗА ДАННЫХ

**Хранящаяся совокупность  
взаимосвязанных данных,  
организованных по определенным  
правилам, предусматривающим общие  
принципы их описания, хранения и  
обработки**



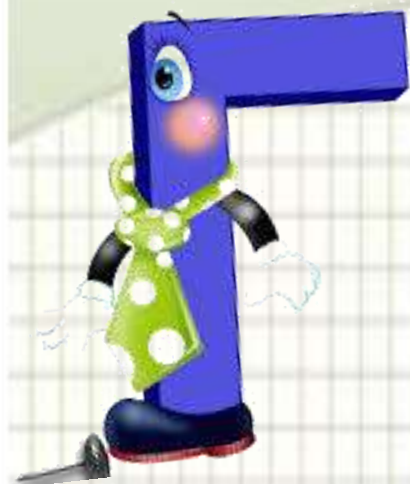


# ВНЕШНЯЯ ПАМЯТЬ КОМПЬЮТЕРА

**Память большого объема, служащая  
для долговременного хранения  
программ и данных**







# ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР

**Программа, предназначенная для  
создания и обработки графических  
изображений**





# ДИСКЕТА

**Сменный носитель информации,  
используемый для многократной  
записи и хранения**





# ДОКУМЕНТ

**Материальный объект, содержащий  
информацию в зафиксированном  
виде и специально предназначенный  
для её передачи во времени и  
пространстве**



# ЖЁСТКИЙ МАГНИТНЫЙ ДИСК

**Внешняя память компьютера,  
предназначенная для постоянного  
хранения данных, программ  
операционной системы и часто  
используемых пакетов программ**





# ДИАЛОГОВЫЙ



**Режим работы операционной системы, в котором она находится в ожидании команды пользователя, а получив её, приступает к исполнению**

Результаты расчета

Расчет **Дополнительно**

Схема сборки

Количество пружин	Номер пружины	Максимальная сила F3, Н	Деформация $\pm z$ , мм	Наружный диаметр D1, мм	Внутренний диаметр D2, мм	Толщина диска пружины t, мм	Высота пружины h, мм
<b>Схема сборки: Одноточная (2)</b>							
1	224	112000	6,50	220,0	90,0	9,00	15,5
1	228	125000	7,50	250,0	140,0	9,00	16,5
<b>Схема сборки: Параллельная (3)</b>							
2	181	45000	8,00	220,0	100,0	6,00	14,0
2	188	50000	5,70	180,0	90,0	6,00	11,7
2	189	50000	7,10	225,0	112,0	6,50	13,6
<b>Схема сборки: Последовательная (26)</b>							
2	224	112000	6,50	220,0	90,0	9,00	15,5
2	225	125000	3,30	160,0	80,0	9,00	12,3
2	226	125000	4,20	180,0	90,0	9,00	13,2
2	227	125000	5,50	200,0	90,0	9,00	14,5
2	228	125000	7,50	250,0	140,0	9,00	16,5
2	229	140000	2,80	140,0	71,0	9,00	11,8
2	230	140000	2,80	140,0	71,0	9,00	11,8

OK

Отмена



# ЗАПРОС

**Объект, служащий для извлечения  
данных из таблиц и предоставления  
их пользователю в удобном виде**









**Именованная область данных на  
носителе информации**







# КОМПЬЮТЕР

**Устройство, способное выполнять  
заданную, чётко определённую  
изменяемую последовательность  
операций**



# ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ

**Компьютеры, расположенные в пределах одного или нескольких рядом стоящих зданий и объединенные с помощью кабелей и разъемов**







# МОНИТОР

**Устройство визуального  
представления данных**



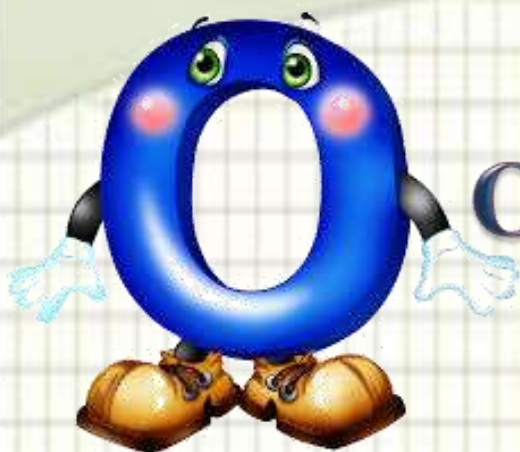


# НОУТБУК

**Переносной персональный компьютер**







# ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА

**Комплекс взаимосвязанных  
программ, предназначенных для  
управления ресурсами  
вычислительного устройства и  
организации взаимодействия с  
пользователем**





# ПРОЦЕССОР

**Электронный блок, исполняющий  
машинные инструкции, главная  
часть аппаратного обеспечения  
компьютера**

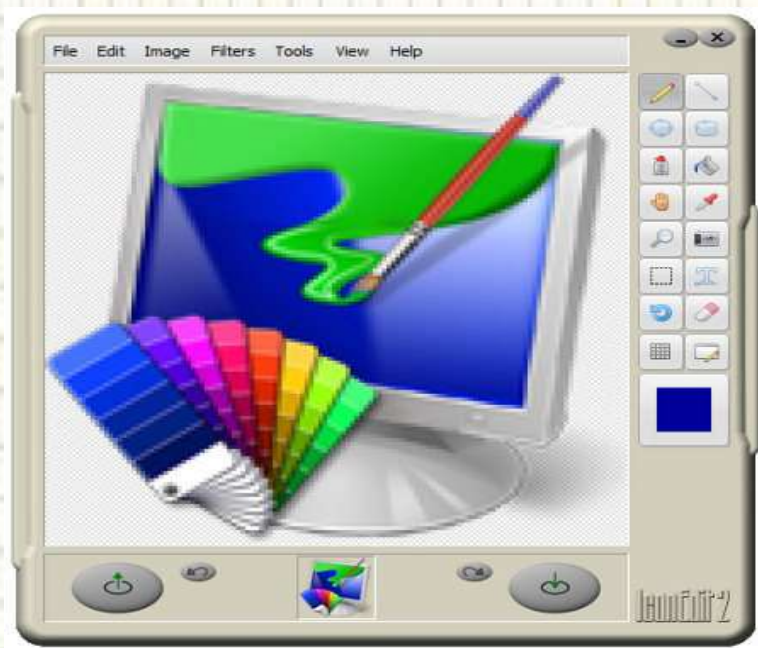






# РЕДАКТИРОВАНИЕ

**Изменение уже существующего  
документа**





# СИСТЕМНЫЙ БЛОК

**Основной узел компьютера, внутри которого установлены наиболее важные компоненты: материнская плата с процессором, жёсткий диск, дисковод компакт-дисков**







# ТЕКСТОВЫЙ РЕДАКТОР

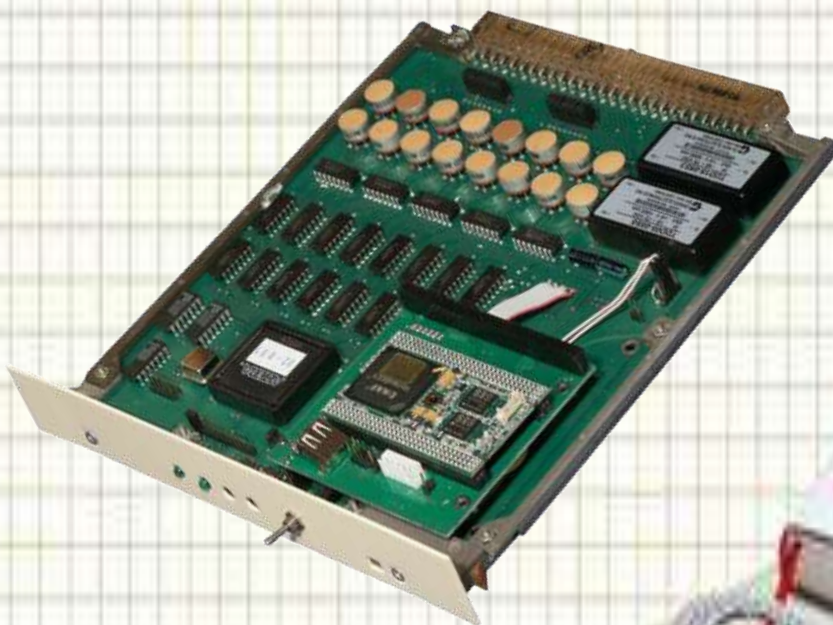
**Прикладная программа,  
предназначенная для редактирования  
текстов**





# УПРАВЛЯЮЩЕЕ УСТРОЙСТВО

**Часть процессора, которая определяет  
последовательность выполнения команд,  
занимается поиском их в памяти  
и декодированием**







# ФОРМАТИРОВАНИЕ ДИСКА

**Программный процесс разметки области хранения данных электронных носителей информации, расположенной на магнитной поверхности**

Идет форматирование...





# ХРАНЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ

**Запись информации во  
вспомогательные запоминающие  
устройства на различных носителях для  
последующего использования**







# ЦИКЛ

**Приём в программировании,  
позволяющий многократно повторять  
одну и ту же последовательность команд**





# ЧУВСТВИТЕЛЬНЫЙ ЭКРАН

**Определённое место, позволяющее  
осуществлять общение с компьютером  
путем прикосновения пальцем к нему**







# ШТРИХ-КОД

**Серия широких и узких линий, в  
которых зашифрован номер торгового  
изделия**



# РАЗВЕТВЛЯЮЩЕЙСЯ АЛГОРИТМ

**Алгоритм, в котором в зависимости от условий выполняется одна, либо другая последовательность действий**





# МОДЕЛ



**Упрощённое представление  
реального устройства или протекающих  
в нём процессов**



# ОБЪЕКТ

**Некоторая часть окружающего мира,  
рассматриваемая человеком как единое  
целое**





# УСТРОЙСТВА ВЫВОДА

**Технические устройства для  
преобразования  
компьютерного (машинного)  
представления информации в  
форму, понятную человеку**





# ЭЛЕКТРОННАЯ ПОЧТА

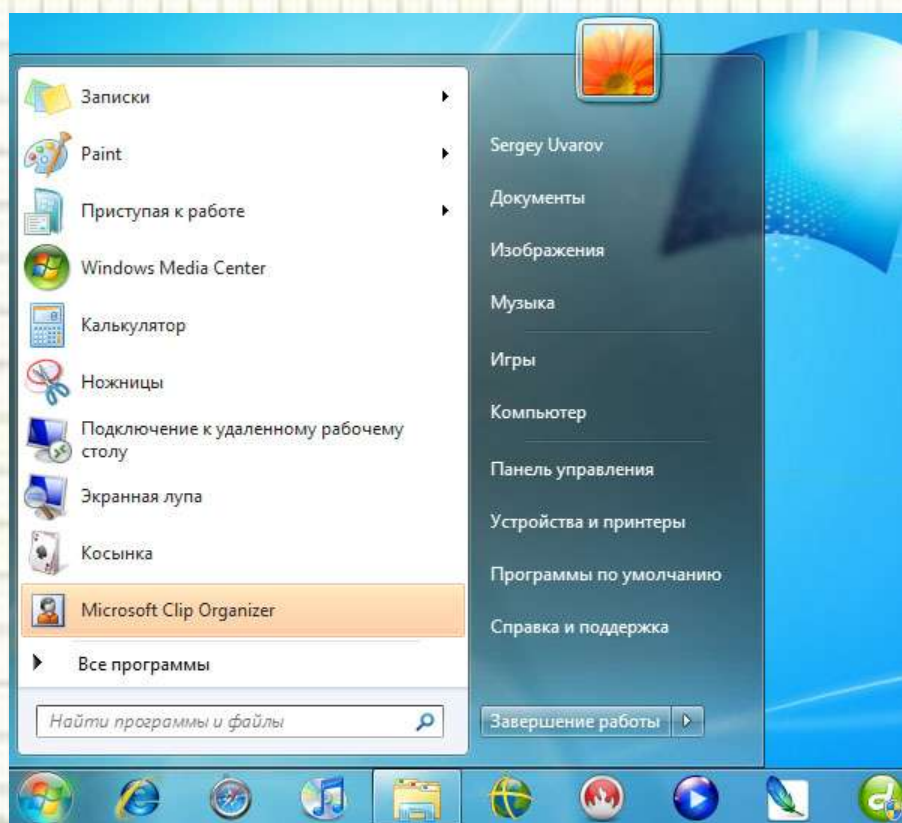
**Система пересылки сообщений между  
пользователями вычислительных  
систем, в которой компьютер берёт на  
себя все функции по хранению и  
пересылке сообщений**







**Выведенный на экран дисплея список  
различных вариантов работы  
компьютера, по которому можно сделать  
конкретный выбор**





# ЯЧЕЙКА

**Минимальный элемент для хранения данных**

