

Защитное слово

Здравствуйте!

Разрешите представить вам творческий проект по информатике «Ребусы». Проект подготовила ученица 5Б класса Дорошенко Евгения. Руководитель – учитель информатики Волкова Алла Александровна

Часто изучение терминов по предмету превращается для ребенка в скучную зубрёжку, после которой эмоциональный настрой резко снижается, а «выученные» термины быстро забываются. Для того чтобы разрядить эту негативную обстановку, мы с учителем решили составить ребусы, в которых должны отображаться термины изучаемого предмета. При этом я планирую научиться работать со справочной литературой, отыскивая и подбирая необходимые понятия. А также закрепить навыков работы в текстовом и графическом редакторах. Выполнение данного задания будет способствовать развитию моего логического мышления и творческой деятельности.

Предполагается, что составленные в ходе выполнения проекта ребусы будут в дальнейшем использованы для проверки знаний учащихся другого класса по данной теме. Тем самым достигается практическая, теоретическая, познавательная значимость предполагаемого результата.

Цель проекта:

Освоение возможностей компьютерной графики, создание ребусов, в которых зашифрованы понятия курса информатики, создание настольной игры «Ребусы».

Задачи:

- Закрепить знания, полученные при изучении темы «Средства и технологии обработки текстовой и графической информации»: набор, редактирование и форматирование текста в текстовом редакторе, создание и включение в текст рисунков.
- Создать ребусы по темам курса информатики.
- Создать игру для учащихся «Ребусы».

Проблемные вопросы:

- Определить слова для использования в ребусах.
- Подобрать графические и текстовые описания выбранных слов.
- Составить композицию для ребуса.
- Изготовить карточки для игры

План исследования

1. Поиск информации о ребусах в сети Интернет и книгах.
2. Ознакомление с правилами разгадывания ребусов.
3. Подборка терминов из курса информатики для шифрования.
4. Зашифровка слов с помощью вышеупомянутых правил.
5. Оформление зашифрованных ребусов в текстовом и графическом редакторах («Яндекс краски», Paint, Word).
6. Изготовление карточек для игры «Ребусы».

Разрешите вам представить ребусы, которые я изготовила.
(демонстрация больших карточек).

В игру «Ребусы» вошли слова, как зашифрованные мной, так и найденные в сети Интернет и книгах. Также в игре имеются правила разгадывания ребусов.

(демонстрация игры)